

SEGA MARK III 専用

SEGA MY CARD MARK III

ハング オン™

HANG-ON™

ゲームの遊び方

1 人用



C-9902

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。
4枚集めて下記の住所に送ると、すてきなカードケースがもらえます。
くわしくは、本社消費者サービス課までお問い合わせください。

セガ マイカード応募券

SEGA
マイカード

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田 1-2-12
〒144 電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話03(742)7058(直通)

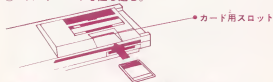
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARKIIIは、コンピュータテレビゲーム、
SEGA MARKIII専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつないでください。)

セガ マイカード MARKIII の使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置



上のJOYにジョイスティックを差し込もう。

☆エントリーバイク紹介☆



ブレイン MKIII

レース必勝をめざして特殊開発されたキミのバイク。操作性も抜群だ。

キミも、このゲームの名前にもなっている走行テクニック、ハングオンを体感しよう！



ボンディ FCII チーム

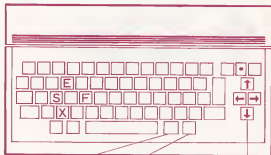
キミのゴールインを妨害するライバルチーム。

キミのブレイン MKIIIと肩を並べる高性能といううわさだ。

ハングオン……スピードを落とさずにカーブを曲がる走行テクニックの1つ。

操作方法

☆キーボード(SEGA MARK III+SK-1100)で遊ぶ場合☆



HOME
CLR

INS
DEL

スタート・ボタン

ブレーキ・ボタン

アクセル・ボタン

レベルの選択(↑↓)
ブレインを操作する(←→)
(キミのバイク)

シフトダウン

左 右

シフトアップ

☆ジョイスティック (SJ- SJ- SJ- 300 バイクハンドル

SJ-150



- (別売)
① レベルの選択 (↑)
② ブレーキを操作する (←)
③ アクセルを操作する (→)
スタート・ボタン

SJ-200



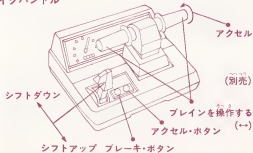
- シフトダウン
シフトアップ
② ブレーキ・ボタン
③ アクセル・ボタン
スタート・ボタン

150シリーズ (あそびあい) で遊ぶ場合 ☆ 200 300

SJ-300



バイクハンドル



(レベル選択もギア操作に同じ)

☆遊び方☆

ハングオンを知っているキミへ!

キミは、今からハングオンを自分の家でプレイできる。
このゲームでテクニックをマスターして、再度、ゲーム
センターの元祖ハングオンに挑戦してみるのもおもしろいよ。

ハングオンを知らないキミへ!

★ゲームの目的★

1つのコースは、各4kmの5つのステージからできている。
各ステージを制限時間内に通過して、コースをクリアしよう!

★GAME OVER★

制限時間内にステージを通過できないと、GAME OVER。

障害物やボンディ・チーム（ライバル）のバイクにぶつ
かるとリタイヤ。そして、リタイヤした地点からのゲーム
再スタートとなる。
もちろん、ロスタイムを取られる。

★スタートのしかた★



キー (↑) やレバー (↓) でレベルを選んで、スタート・
ボタンを押す。

。レベルは、次のLEVEL 1～3の3つ。

レベル	コース	制限時間(秒)
LEVEL 1	8	60
LEVEL 2	8	60
LEVEL 3	8	60

。LEVEL 3の第8コースをクリアすると、同じコースで、
制限時間がどんどん短くなっていく。
キミは、どこまでがんばれるだろう。



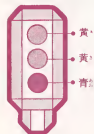
SCORE (キミのスコア)

SPEED (キミの現在のスピード)

COURSE (コース)

LEFT (ブロッククリアまでの距離)

★クリスマスツリー(スタートランプ)★



クリスマスツリーのランプが、黄→

黄→青と変わったら、スタート。

★ギア★



キー (↑) やレバー (↓) で、ギアチェンジしよう。

● ローギア

● セカンドギア

● ハイギア

★制限時間★



60秒

- 1 ステージをクリアしたときの残り時間は、次のステージの制限時間にプラスされる。
- そして、コースをクリアしたところで、タイムボーナスとして得点される。タイムボーナスは、残り時間が多いほど高くなる。

★スコア★

- ボンディ・チームのバイクを追い抜くと……300点
(抜かれたバイクを抜いても、得点にはならないよ。)
- 1 ステージをクリアしたときの残り時間
1秒×1,000点
- 走行距離によって、スコアは上がる。時速が速いほど、得点が高くなる。

★コース★

コースは、次の5つのステージからできている。

1st STAGE —CIRCUIT—

第1ステージ —サーキット—



2nd STAGE —SEASIDE—

第2ステージ —シーサイド—



3rd STAGE —MONUMENT VALLEY—

第3ステージ —モニュメント バレー—



4th STAGE —CITY NIGHT—

第4ステージ —シティナイト—



LAST STAGE —CIRCUITE—

最終ステージ —サーキット—



★ゴール★

5つのステージをクリアすると、いよいよゴールだ！



●おめでとう。

そして、

CHALLENGE THE NEXT COURSE

次のコースへ挑戦だね。

☆アソビン教授からのアドバイス☆

カーブによっては、ある程度の減速が必要だ。

まずは、カーブに合ったスピードを知ることだよ。

カーブを曲がるとき、“タイヤがすべる”。この動きをキミのバイク操作にじょうずに活用しよう。



☆セガマイカード MARKIIIからのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム SEGA MARKIII専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！



※カードには、何も貼りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で濡めさせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARK III 専用です。

買物や銀行カードとしては、使用できませんよ！

☆スコアブック☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					